

animation

Les Consultations de Docteur Smartfun

🕒 Format d'animation en accès libre pouvant être mis en place sur une demi-journée.
Temps estimé pour les visiteurs : entre 5 et 20 min

👤 Grand public, propriétaire de téléphone portable.
Jauge estimée : de 1 à 12 personnes sur l'espace

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES :

- Informer et accompagner le changement de comportement dans les usages du téléphone portable
- Sensibiliser à l'impact environnemental du numérique
- Mettre en avant des solutions locales pour en limiter son impact
- Lutter contre le changement climatique

APPROCHES : sensible, ludique

📌 Contraintes techniques :

- Trouver un lieu / un événementiel très fréquenté
- Prévoir un espace fréquenté, avec abri selon la saison

SCENARIO POUR L'ANIMATEUR ET SES COMPLICES

Dans une ambiance volontairement « médicale », vous interprétez un membre de l'équipe de « Docteur Smartfun ». L'idée est d'interpeller les visiteurs en utilisant les « codes » du monde médical : confidentialité, non-jugement, bienveillance... et de la science « sérieuse qui ne se prend pas au sérieux ».

Après avoir interpellé des passants, vous les encouragerez à réaliser les petits ateliers qui peuvent se réaliser en autonomie, ou avec votre aide selon leur nombre :

- Le « Test de la tâche d'encre », pour interroger son relationnel au téléphone portable,
- La « Ponction numérique » pour analyser ce qui se cache à l'intérieur de son téléphone,

- L'« auto-diagnostique & l'ordonnance » pour repérer les améliorations possibles,
- La « Salle d'attente » pour prendre le temps de feuilleter quelques documentations.

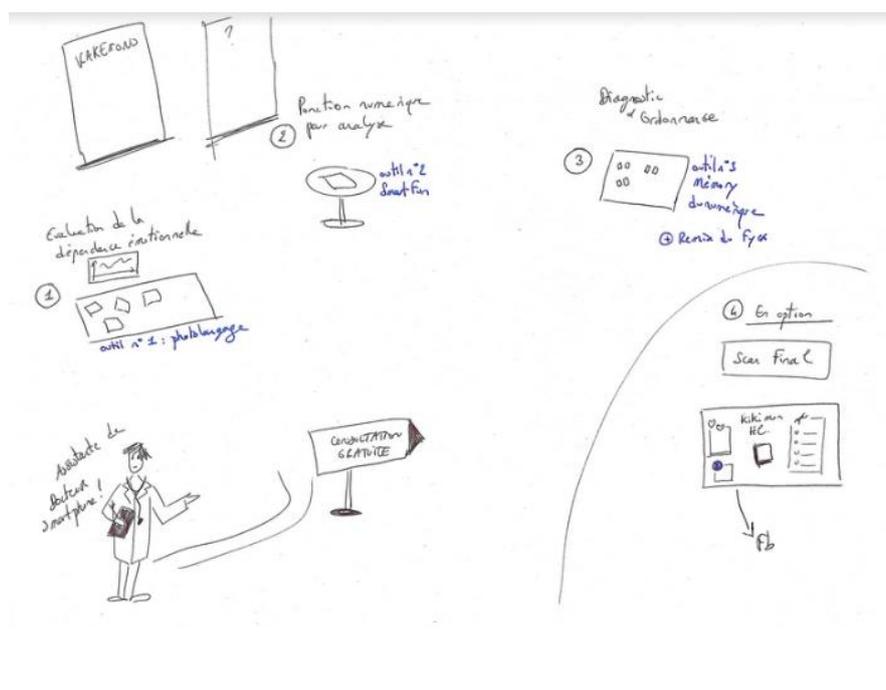
Un atelier « L'IMC du Smartfun » est aussi en développement

SUPPORTS PEDAGOGIQUES

- ❑ Kakémono de l'ADEME
- ❑ Documents de sensibilisation (liste en annexe)
- ❑ Boites de jeux pour chacun des ateliers
- ❑ 1 dossier comprenant les documentations « sources »

MATERIEL / LOGISTIQUE

- ❑ Poteaux de guidage / craie pour spatialiser l'espace et signalétiques « ouvert / fermé »
- ❑ Paperboard avec un descriptif du parcours en mode « facilitation graphique »
- ❑ 1 mange-debout bas pour l'atelier Docteur Smartfun
- ❑ 2 tables pour l'atelier « Tâche d'encre » et l'atelier « Auto-diagnostique »
- ❑ 2 tabourets, 1 table basse, 1 tapis rond pour la salle d'attente
- ❑ Pupitre en carton à l'accueil, avec une tablette (visuel A4) et une vidéo de présentation avec « Docteur Smartfun »
- ❑ 2 supports à flyers
- ❑ Rallonge
- ❑ Wattmètre
- ❑ Balance



Flyer 1 – Mon téléphone et moi (éco-gestes)

Flyer 2 – Les impacts du smartphone (impact environnemental)

Flyer 3 – Réseau LEEn



En option, en cours de développement : des fausses « ordonnances » pour que les visiteurs notent leur auto-prescription (rangées dans une fausse boîte de médicaments).



ASSOCIATION SYNERGIES

Impasse des tailleurs - Zone
Artisanale de la Fonterie 53810
CHANGÉ

Tél. 02 43 49 10 02

Mail : bonjour@synergies53.fr

www.synergies53.fr